**소켓 통신을 활용하여 Server, Client 프로그램 작성  
(프로그래밍 언어는 C, Java, Python 에서 선택하여 구현)**

**1) TCP 기반 소켓프로그래밍 작성**  
   Client에서는 HTTP 프로토콜의 GET/HEAD/POST/PUT Request를 요청하고  
   Server에서는 Client의 Request에따라 응답 메시지를 구성하여 Response하도록 구현  
  **(TCP 기반 Client, Server 구현한 프로그램 파일을 제출)**  
   \* 예) Method-응답 xxx의 case 5개 이상 수행.  
         GET-응답 4xx, GET-응답 2xxx, HEAD-응답 1xx, POST-응답 2xxx, POST-응답 1xx 등  
   \* 소켓 통신은 PC가 2대이상이면 Client, Server 실행은 분리하여 진행을 권장  
     환경이 안되는 경우는 localhost로 진행도 가능  
     
2) 1번을 진행할때 **와이어샤크로** TCP인 경우를 캡쳐하여**TCP Segment의 format**을  
   분석하여 설명하시오. (sequence number, ack number, Flag, Reserved 값 확인)  
  **(PPT 파일을 제출)**

**- 제출일정 : ~5월29일(금)까지**